

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel ilmiah : Rancang Bangun Game Edukasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android
 Jumlah Penulis : 3 Orang
 Status Pengusul : Penulis Ketiga dan corresponding author
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Inovasi Teknologi Infomasi (INOVATE)
 b. Nomor ISSN : 2548-7795
 c. Vol. No, Bulan, Tahun : Vol 6. No 1. Th 2021
 d. Penerbit : Fakultas Teknologi Informasi Unhasy
 e. DOI artikel (jika ada) : -
 f. Jumlah Halaman : 8
 g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/inovate/article/view/3144>
 h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau SCOPUS Q3 ...**

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Analisa sudah terbit
2	Linieritas	Sesuai dengan keilmuan penulis.

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)				1		1
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				3		2
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)				3		2
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)				3		3
Total = (100%)				10		8
Kontribusi pengusul : $75\% \times 8 = 2$						
Komentar/ Ulasan Peer Review :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	Sesuai standar					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Pembahasan artikel & sesuai dgn ruang lingkup					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	Up to date dan sesuai objek yg diambil.					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	Jurnal sudah baik.					

Penilai I



Ariès Dwi Indriyanti, S.Kom.,M.kom.
 NIP: 198004122006042002

NIDN : 0012048006
 Unit kerja : Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik pada Universitas Negeri Surabaya
 Bidang Ilmu : Sistem Informasi Enterprise
 Jabatan Akademik : Lektor / IIIC
 (KUM) : 200
 Pendidikan Terakhir : S2

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel ilmiah : Rancang Bangun Game Edukasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android
 Jumlah Penulis : 3 Orang
 Status Pengusul : Penulis Ketiga dan corresponding author
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Inovasi Teknologi Infomasi (INOVATE)
 b. Nomor ISSN : 2548-7795
 c. Vol. No, Bulan, Tahun : Vol 6. No 1. Th 2021
 d. Penerbit : Fakultas Teknologi Informasi Unhasy
 e. DOI artikel (jika ada) : -
 f. Jumlah Halaman : 8
 g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/innovate/article/view/3144>
 h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau SCOPUS Q3 ...**

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	artikel sudah terpublikasi, plagiasi di bawah 20%
2	Linieritas	artikel sesuai kebidanan dan penulis

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)				1		1
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				3		3
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)				2		2
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)				3		2
Total = (100%)				10		8
Kontribusi pengusul : $65\% \times 8 = 5,2$						
Komentar/ Ulasan Peer Review :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	unsur penelitian sudah sesuai standar					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Ruang lingkup pembahasan baik dan dalam					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	kecukupan data update dan objek dan metode					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	jurnal ada baik dan ter ISSN					

Penilai II



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.
 NIP. 198104142009121004

NIDN : 0014048107
 Unit kerja : Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik pada Universitas Negeri Surabaya
 Bidang Ilmu : Data Mining
 Jabatan Akademik : Lektor/IIIC
 (KUM) : 200
 Pendidikan Terakhir : S2

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG
ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Atas nama : Ginanjar Setyo Permadi,S.Kom.,M.Kom

JUDUL KARYA ILMIAH	REVIEWER		JUMLAH RATA-RATA
	I	II	
Rancang Bangun Game Edukasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android	2	2	2

Reviewer I



Ariès Dwi Indriyanti, S.Kom.,M.kom.
NIDN: 0012048006

Reviewer II



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.
NIDN: 0014048107