

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel ilmiah : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Pada Pelajaran Muatan Lokal Keagamaan Islam
 Jumlah Penulis : 3 Orang
 Status Pengusul : Penulis Ketiga
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : SAINSTEKNOPAK
 b. Nomor ISSN/ISBN : 978-623-7872-78-8
 c. Vol. No, Bulan, Tahun : Vol 5. No 1. Th 2021
 d. Penerbit : Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Unhasy
 e. DOI artikel (jika ada) : -
 f. Jumlah Halaman : 9
 g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/SAINSTEKNOPAK/article/view/1936>
 h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau SCOPUS Q3 ...**

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Artikel orisinal & bebas 20% Plagiasi
2	Linieritas	10 artikel sbb linieritas penulis

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)					1	1
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)					3	3
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)					3	2
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)					3	2
Total = (100%)					10	8
Kontribusi pengusul : $25\% \times 8 = 2$						
Komentar/ Ulasan Peer Review :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	urang penulis sudah sesuai standar					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Ruang lingkup & pembahasan sudah penuh					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	kemutakhiran data sesuai perkembangan saat ini					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	artikel & jurnal ada basis					

Penilai II



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.
NIP. 198104142009121004

NIDN : 0014048107
 Unit kerja : Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik pada Universitas Negeri Surabaya
 Bidang Ilmu : Data Mining
 Jabatan Akademik : Lektor/IIIC
 (KUM) : 200
 Pendidikan Terakhir : S2

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel ilmiah : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Pada Pelajaran Muatan Lokal
Keagamaan Islam

Jumlah Penulis : 3 Orang

Status Pengusul : Penulis Ketiga

Identitas Jurnal Ilmiah :

- a. Nama Jurnal : SAINSTEKNOPAK
- b. Nomor ISSN : 978-623-7872-78-8
- c. Vol. No, Bulan, Tahun : Vol 5. No 1. Th 2021
- d. Penerbit : Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Unhasy
- e. DOI artikel (jika ada) : -
- f. Jumlah Halaman : 9
- g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/SAINSTEKNOPAK/article/view/1936>
- h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau SCOPUS Q3 ...**

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Artikel orisinal.
2	Linieritas	Suara keilmuan penulis.

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)					1	1
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)					3	2
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)					3	2
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)					3	3
Total = (100%)					10	8
Kontribusi pengusul : $25\% \times 8 = 2$						
Komentar/ Ulasan Peer Review :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	Sesuai standar penulisan					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Kedalaman pembahasan & ruang lingkup sudah bagus.					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	Kemutakhiran & Up-to-date.					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	Artikel & jurnal sudah baik.					

Penilai I



Ariès Dwi Indriyanti, S.Kom., M.Kom.
NIP: 198004122006042002

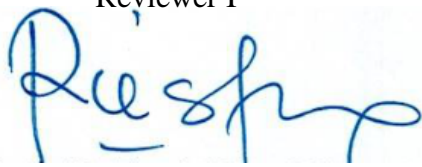
NIDN : 0012048006
Unit kerja : Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik pada Universitas Negeri Surabaya
Bidang Ilmu : Sistem Informasi Enterprise
Jabatan Akademik : Lektor / IIC
(KUM) : 200
Pendidikan Terakhir : S2

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG
ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Atas nama : Ginanjar Setyo Permadi,S.Kom.,M.Kom

JUDUL KARYA ILMIAH	REVIEWER		JUMLAH RATA-RATA
	I	II	
Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Pada Pelajaran Muatan Lokal Keagamaan Islam	2	2	2

Reviewer I



Aries Dwi Indriyanti, S.Kom.,M.kom.
NIDN: 0012048006

Reviewer II



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.
NIDN: 0014048107