

**LEMBAR**  
**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH : BUKU (Menghasilkan)**

Judul Buku : Pengantar Pembuatan Game Menggunakan Gdevelop  
 Nama Penulis : Rocky Ardiansyah Yudistira Putra, Unzilla Savika Putri, Ginanjar Setyo Permadi, Dodik Arwin Dermawan  
 Jumlah Penulis : 4 orang  
 Status Pengusul : Penulis Ke Tiga  
 Identitas Buku : a. Nomor ISBN : 978-623-5516-40-0  
 b. Edisi : Edisi pertama  
 c. Tahun terbit : 2022  
 d. Penerbit : CV. AE MEDIA GRAFIKA  
 e. Jumlah Halaman : 217

Kategori Publikasi Karya Ilmiah Buku :  Buku Referensi  
 (beri  pada kategori yang tepat)  Buku Monograf  
 Buku Ajar

Hasil Penilaian Peer Review :


Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Buku			Nilai Akhir yang Diperoleh
	Referensi <input checked="" type="checkbox"/>	Monograf <input type="checkbox"/>	Buku Ajar <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (20%)	20% x 40 = 8			8
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	30% x 40 = 12			11
c. Kecukupan dan kemutakhiran data (30%)	30% x 40 = 12			12
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan (20%)	20% x 40 = 8			7
<b>TOTAL (100%)</b>	40			38
<b>Nilai Pengusul =</b>	17%			6.5

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer:

Buku sesuai dengan kalmuan Penulis  
 Penerbit baik & kredibel  
 Format penulisan sudah sesuai ketentuan

Jombang, 17 Januari 2023

Reviewer I



**Ariès Dwi Indriyanti, S.Kom., M.kom.**

NIDN: 0012048006

Unit Kerja : Universitas Negeri Surabaya  
 Jabatan Akademik Terakhir : Lektor - IIIc  
 Bidang Ilmu : Sistem Informasi Enterprise

**LEMBAR**  
**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH : BUKU (Menghasilkan)**

Judul Buku : Pengantar Pembuatan Game Menggunakan Gdevelop  
 Nama Penulis : Rocky Ardiansyah Yudistira Putra, Unzilla Savika Putri, Ginanjar Setyo Permadi, Dodik Arwin Dermawan  
 Jumlah Penulis : 4 orang  
 Status Pengusul : Penulis Ke Tiga  
 Identitas Buku : a. Nomor ISBN : 978-623-5516-40-0  
 b. Edisi : Edisi pertama  
 c. Tahun terbit : 2022  
 d. Penerbit : CV. AE MEDIA GRAFIKA  
 e. Jumlah Halaman : 217

Kategori Publikasi Karya Ilmiah Buku :  Buku Referensi  
 (beri  pada kategori yang tepat)  Buku Monograf  
 Buku Ajar

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Buku			Nilai Akhir yang Diperoleh
	Referensi <input checked="" type="checkbox"/>	Monograf <input type="checkbox"/>	Buku Ajar <input type="checkbox"/>	
e. Kelengkapan unsur isi buku (20%)	20% x 40 = 8			8
f. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	30% x 40 = 12			10
g. Kecukupan dan kemutakhiran data (30%)	30% x 40 = 12			12
h. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan (20%)	20% x 40 = 8			8
<b>TOTAL (100%)</b>	40			<b>38</b>
<b>Nilai Pengusul =</b>	17%			<b>60%</b>

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer:

Buku menarik dan sudah linear keluar  
 standar prosedur sudah memiliki standar  
 penerbit terdapat IKIP

Jombang, 19 Maret 2022  
 Reviewer II,



**I Kadek Dwi Nurvana, S.T., M.Kom.**  
 NIDN: 0014048107

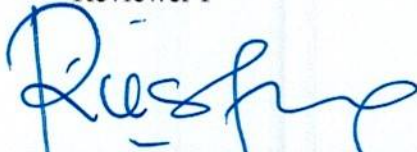
Unit Kerja : Universitas Negeri Surabaya  
 Jabatan Akademik Terakhir : Lektor -IIIc  
 Bidang Ilmu : Data Mining

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG  
ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH BUKU**

Atas nama : Ginanjar Setyo Permadi,S.Kom.,M.Kom

JUDUL KARYA ILMIAH	REVIEWER		JUMLAH RATA-RATA
	I	II	
Pengantar Pembuatan Game Menggunakan Gdevelop	6.5	6.5	6.5

Reviewer I



Aries Dwi Indriyanti, S.Kom.,M.kom.

NIDN: 0012048006

Reviewer II



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.

NIDN: 0014048107