

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : BUKU (Menghasilkan)

Judul Buku : Membangun Game 2d Menggunakan Gdevelop
 Nama Penulis : Rocky Ardiansyah Yudistira Putra, Unzilla Savika Putri, Ginanjar Setyo Permadi, Dodik Arwin Dermawan
 Jumlah Penulis : 4 orang
 Status Pengusul : Penulis Ke Tiga
 Identitas Buku : a. Nomor ISBN : 978-623-5516-46-2
 b. Edisi : Edisi pertama
 c. Tahun terbit : 2022
 d. Penerbit : CV. AE MEDIA GRAFIKA
 e. Jumlah Halaman : 218

Kategori Publikasi Karya Ilmiah Buku : Buku Referensi
 (beri pada kategori yang tepat) Buku Monograf
 Buku Ajar

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Buku			Nilai Akhir yang Diperoleh
	Referensi <input checked="" type="checkbox"/>	Monograf <input type="checkbox"/>	Buku Ajar <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (20%)	20% x 40 = 8			8
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	30% x 40 = 12			10
c. Kecukupan dan kemutakhiran data (30%)	30% x 40 = 12			12
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan (20%)	20% x 40 = 8			8
TOTAL (100%)	40			38
Nilai Pengusul =	29%			9,5

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer:

Buku sesuai ds 35 diamp penulis.
 Buku sesuai ds kalmuan Penulis.
 Penerbit baik & kredibel

Jombang, 17 Januari 2023

Reviewer I



Ariès Dwi Indriyanti, S.Kom., M.kom.

NIDN: 0012048006

Unit Kerja : Universitas Negeri Surabaya
 Jabatan Akademik Terakhir : Lektor - IIIc
 Bidang Ilmu : Sistem Informasi Enterprise

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : BUKU (Menghasilkan)

Judul Buku : Membangun Game 2d Menggunakan Gdevelop
 Nama Penulis : Rocky Ardiansyah Yudistira Putra, Unzilla Savika Putri, Ginanjar Setyo Permadi, Dodik Arwin Dermawan
 Jumlah Penulis : 4 orang
 Status Pengusul : Penulis Ke Tiga
 Identitas Buku : a. Nomor ISBN : 978-623-5516-46-2
 b. Edisi : Edisi pertama
 c. Tahun terbit : 2022
 d. Penerbit : CV. AE MEDIA GRAFIKA
 e. Jumlah Halaman : 218

Kategori Publikasi Karya Ilmiah Buku : Buku Referensi
 (beri pada kategori yang tepat) Buku Monograf
 Buku Ajar

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Buku			Nilai Akhir yang Diperoleh
	Referensi <input checked="" type="checkbox"/>	Monograf <input type="checkbox"/>	Buku Ajar <input type="checkbox"/>	
e. Kelengkapan unsur isi buku (20%)	20% x 40 = 8			8
f. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	30% x 40 = 12			12
g. Kecukupan dan kemutakhiran data (30%)	30% x 40 = 12			10
h. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan (20%)	20% x 40 = 8			8
TOTAL (100%)	40			38
Nilai Pengusul =	25%			90%

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer:

isi buku sudah sama koilama
 penerbit terdapat IKAPI

Jombang, 19 Maret 2022
 Reviewer II,



I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.
 NIDN: 0014048107

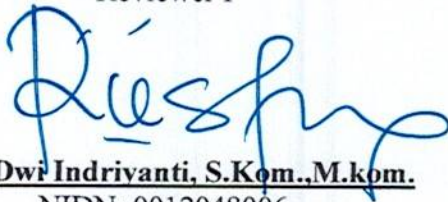
Unit Kerja : Universitas Negeri Surabaya
 Jabatan Akademik Terakhir : Lektor -IIIc
 Bidang Ilmu : Data Mining

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG
ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH BUKU**

Atas nama : Ginanjar Setyo Permadi,S.Kom.,M.Kom

JUDUL KARYA ILMIAH	REVIEWER		JUMLAH RATA- RATA
	I	II	
Membangun Game 2d Menggunakan Gdevelop	9,5	9,5	9,5

Reviewer I



Aries Dwi Indrivanti, S.Kom.,M.kom.
NIDN: 0012048006

Reviewer II



I Kadek Dwi Nurvana, S.T., M.Kom.
NIDN: 0014048107