**LEMBAR**

**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**

**KARYA ILMIAH : BUKU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Judul Buku | : | Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar | | |
| Jumlah Penulis | : | 4 Orang | | |
| Nama Pengusul |  | Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd., Desty Dwi Rochmania, M.Pd., Ratih Asmarani, M.P., M. Bambang Edi, M.Pd. | | |
| Status Pengusul | : | Penulis Kesatu | | |
| Identitas Jurnal Ilmiah | : | 1. Nama ISBN | : | 978-623-90655-6-0 |
|  |  | 1. Edisi | : | 1 |
|  |  | 1. Tahun Terbit | : | 2019 |
|  |  | 1. Penerbit | : | LPPM UNHASY TEBUIRENG JOMBANG |
|  |  | 1. Jumlah Halaman | : | 64 Halaman |
|  |  | 1. Alamat Repository | : | **<http://eprints.unhasy.ac.id/44/37/RATIH-HKI_2019_BUKU%20POSITIF%20NEGATIF%20GAME%20ONLINE_RATIH%20ASMARANI.pdff>** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Publikasi Buku Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat): |  | Buku Referensi |
| √ | Buku Monograf |
|  | Book Chapter Internasional |
|  | Book Chapter Nasional |

1. Hasil Penilaian Validasi:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aspek | Uraian/Komentar Penilaian |
| 1 | Indikasi Plagiasi | Tidak ada indikasi plagiasi, hasil turnitin 15 % |
| 2 | Linieritas | Masih sesuai dengan keilmuan penulis, tentang pendidikan |

1. Hasil Peer Review

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | | | | | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
| Buku Referensi | | Buku Monograf | *Book Chapter* Internasional | *Book Chapter* Nasional |
| Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi buku (10%) |  | | 2 |  |  | 2 |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) |  | | 6 |  |  | 6 |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan  metodologi (30%) |  | | 6 |  |  | 6 |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%) |  | | 6 |  |  | 5 |
| **Total = (100%)** |  | | 20 |  |  | **19** |
| Kontribusi pengusul : **60% x 19 = 11,4** | | | | | | |
| Komentar/ Ulasan *Peer Review* : | | | | | | |
| Kelengkapan kesesuaian unsur | | Unsur isi buku sudah sesuai | | | | |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan | | Pembahasan sudah jelas dan mendalam tentang Game Online | | | | |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi | | Kemutakhiran data sudah baik | | | | |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit | | Kualitas penerbit baik dan sudah ter ISBN | | | | |

Penilai I



**Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd**

**NIDN. 0723128403**

NIDN : **0723128403**

Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Bidang Ilmu : PGSD

Jabatan Akademik : Lektor – III/d

Pendidikan Terakhir : S3

**LEMBAR**

**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**

**KARYA ILMIAH : BUKU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Judul Buku | : | Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar | | |
| Jumlah Penulis | : | 4 Orang | | |
| Nama Pengusul |  | Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd., Desty Dwi Rochmania, M.Pd., Ratih Asmarani, M.Pd., M. Bambang Edi, M.Pd. | | |
| Status Pengusul | : | Penulis Kesatu | | |
| Identitas Jurnal Ilmiah | : | 1. Nama ISBN | : | 978-623-90655-6-0 |
|  |  | 1. Edisi | : | 1 |
|  |  | 1. Tahun Terbit | : | 2019 |
|  |  | 1. Penerbit | : | LPPM UNHASY TEBUIRENG JOMBANG |
|  |  | 1. Jumlah Halaman | : | 64 Halaman |
|  |  | 1. Alamat Repository | : | **http://eprints.unhasy.ac.id/44/37/RATIH-HKI\_2019\_BUKU%20POSITIF%20NEGATIF%20GAME%20ONLINE\_RATIH%20ASMARANI.pdff** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Publikasi Buku Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat): |  | Buku Referensi |
| √ | Buku Monograf |
|  | Book Chapter Internasional |
|  | Book Chapter Nasional |

1. Hasil Penilaian Validasi:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aspek | Uraian/Komentar Penilaian |
| 1 | Indikasi Plagiasi | Tidak ada, hasil turnitin 15 % |
| 2 | Linieritas | Masih sesuai dengan keilmuan penulis |

1. Hasil Peer Review

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | | | | | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
| Buku Referensi | | Buku Monograf | *Book Chapter* Internasional | *Book Chapter* Nasional |
| Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi buku (10%) |  | | 2 |  |  | 2 |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) |  | | 6 |  |  | 5,8 |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan  metodologi (30%) |  | | 6 |  |  | 5,7 |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%) |  | | 6 |  |  | 6 |
| **Total = (100%)** |  | | 20 |  |  | **19,5** |
| Kontribusi pengusul : **60% x 19,5 = 11,7** | | | | | | |
| Komentar/ Ulasan *Peer Review* : | | | | | | |
| Kelengkapan kesesuaian unsur | | Unsur isi buku sudah sesuai | | | | |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan | | Pembahasan jelas dan mendalam tentang topik yang diangkat | | | | |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi | | Kemutakhiran data sudah baik | | | | |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit | | Kualitas penerbit baik dan sudah ter ISBN | | | | |

Penilai II



**Pance Mariati, S.Pd., M.Sn**

**NIDN. 0726038802**

NIDN : **0726038802**

Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Bidang Ilmu : PGSD

Jabatan Akademik : Lektor – III/c

Pendidikan Terakhir : S2

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG**

**ATAU *PEER REVIEW***

**KARYA ILMIAH BUKU**

Atas nama : Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **JUDUL KARYA ILMIAH** | **PENILAI** | | **JUMLAH RATA-RATA** |
| **I** | **II** |
| Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar | **11,4** | **11,7** | **11,6** |

|  |  |
| --- | --- |
| Penilai I    **Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd**  **NIDN. 0723128403** | Penilai 2    **Pance Mariati, S.Pd., M.Sn**  **NIDN. 0726038802** |