**LEMBAR**

**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**

**KARYA ILMIAH : BUKU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Buku  | : | Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar |
| Jumlah Penulis | : | 4 Orang |
| Nama Pengusul |  | Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd., Desty Dwi Rochmania, M.Pd., Ratih Asmarani, M.P., M. Bambang Edi, M.Pd. |
| Status Pengusul | : | Penulis Kesatu |
| Identitas Jurnal Ilmiah | : | 1. Nama ISBN
 | : | 978-623-90655-6-0 |
|  |  | 1. Edisi
 | : | 1 |
|  |  | 1. Tahun Terbit
 | : | 2019 |
|  |  | 1. Penerbit
 | : | LPPM UNHASY TEBUIRENG JOMBANG |
|  |  | 1. Jumlah Halaman
 | : | 64 Halaman |
|  |  | 1. Alamat Repository
 | : | **<http://eprints.unhasy.ac.id/44/37/RATIH-HKI_2019_BUKU%20POSITIF%20NEGATIF%20GAME%20ONLINE_RATIH%20ASMARANI.pdff>**  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Publikasi Buku Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat): |  | Buku Referensi |
| √ | Buku Monograf |
|  | Book Chapter Internasional |
|  | Book Chapter Nasional |

1. Hasil Penilaian Validasi:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aspek | Uraian/Komentar Penilaian |
| 1 | Indikasi Plagiasi | Tidak ada indikasi plagiasi, hasil turnitin 15 % |
| 2 | Linieritas | Masih sesuai dengan keilmuan penulis, tentang pendidikan |

1. Hasil Peer Review

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
| Buku Referensi | Buku Monograf | *Book Chapter* Internasional | *Book Chapter* Nasional |
| Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi buku (10%) |  | 2 |  |  | 2 |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) |  | 6 |  |  | 6 |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi danmetodologi (30%) |  | 6 |  |  | 6 |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%) |  | 6 |  |  | 5 |
| **Total = (100%)** |  | 20 |  |  | **19** |
| Kontribusi pengusul : **60% x 19 = 11,4** |
| Komentar/ Ulasan *Peer Review* : |
| Kelengkapan kesesuaian unsur |  Unsur isi buku sudah sesuai  |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan |  Pembahasan sudah jelas dan mendalam tentang Game Online |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi |  Kemutakhiran data sudah baik |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit |  Kualitas penerbit baik dan sudah ter ISBN  |

Penilai I



**Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd**

**NIDN. 0723128403**

NIDN : **0723128403**

Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Bidang Ilmu : PGSD

Jabatan Akademik : Lektor – III/d

Pendidikan Terakhir : S3

**LEMBAR**

**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**

**KARYA ILMIAH : BUKU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Buku  | : | Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar |
| Jumlah Penulis | : | 4 Orang |
| Nama Pengusul |  | Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd., Desty Dwi Rochmania, M.Pd., Ratih Asmarani, M.Pd., M. Bambang Edi, M.Pd. |
| Status Pengusul | : | Penulis Kesatu |
| Identitas Jurnal Ilmiah | : | 1. Nama ISBN
 | : | 978-623-90655-6-0 |
|  |  | 1. Edisi
 | : | 1 |
|  |  | 1. Tahun Terbit
 | : | 2019 |
|  |  | 1. Penerbit
 | : | LPPM UNHASY TEBUIRENG JOMBANG |
|  |  | 1. Jumlah Halaman
 | : | 64 Halaman |
|  |  | 1. Alamat Repository
 | : | **http://eprints.unhasy.ac.id/44/37/RATIH-HKI\_2019\_BUKU%20POSITIF%20NEGATIF%20GAME%20ONLINE\_RATIH%20ASMARANI.pdff** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Publikasi Buku Ilmiah (beri √ pada kategori yang tepat): |  | Buku Referensi |
| √ | Buku Monograf |
|  | Book Chapter Internasional |
|  | Book Chapter Nasional |

1. Hasil Penilaian Validasi:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aspek | Uraian/Komentar Penilaian |
| 1 | Indikasi Plagiasi | Tidak ada, hasil turnitin 15 % |
| 2 | Linieritas | Masih sesuai dengan keilmuan penulis |

1. Hasil Peer Review

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
| Buku Referensi | Buku Monograf | *Book Chapter* Internasional | *Book Chapter* Nasional |
| Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi buku (10%) |  | 2 |  |  | 2 |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) |  | 6 |  |  | 5,8 |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi danmetodologi (30%) |  | 6 |  |  | 5,7 |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%) |  | 6 |  |  | 6 |
| **Total = (100%)** |  | 20 |  |  | **19,5** |
| Kontribusi pengusul : **60% x 19,5 = 11,7** |
| Komentar/ Ulasan *Peer Review* : |
| Kelengkapan kesesuaian unsur |  Unsur isi buku sudah sesuai  |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan |  Pembahasan jelas dan mendalam tentang topik yang diangkat |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi |  Kemutakhiran data sudah baik |
| Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit |  Kualitas penerbit baik dan sudah ter ISBN  |

Penilai II



**Pance Mariati, S.Pd., M.Sn**

**NIDN. 0726038802**

NIDN : **0726038802**

Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Bidang Ilmu : PGSD

Jabatan Akademik : Lektor – III/c

Pendidikan Terakhir : S2

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG**

**ATAU *PEER REVIEW***

**KARYA ILMIAH BUKU**

Atas nama : Emy Yunita Rahma Pratiwi, M.Pd.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **JUDUL KARYA ILMIAH** | **PENILAI** | **JUMLAH RATA-RATA** |
| **I** | **II** |
| Positif & Negatif Game Online. Pengaruh Fenomena *Game Online* Terhadap Prestasi Belajar | **11,4** | **11,7** | **11,6** |

|  |  |
| --- | --- |
| Penilai I**Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd****NIDN. 0723128403** | Penilai 2**Pance Mariati, S.Pd., M.Sn****NIDN. 0726038802** |