

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL IMIAH**

Judul Artikel Ilmiah : Development of Board game Media in Art Culture and Craft Learning at 5th Grade of Elementary School
 Jumlah Penulis : 2 Orang
 Status Pengusul : Penulis Kedua
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal IJPSE (*Indonesia Journal of Primary Science Education*)
 b. Nomor ISSN : 2775-0264
 c. Volume, nomor, bulan, tahun : Vol. 02, No. 01, November 2021, page 99-106
 d. Penerbit : Program Studi PGSD Universitas Hasyim Asy'ari Jombang
 e. DOI artikel (jika ada) : 10.33752/ijpse.v2i1.1822
 f. Jumlah Halaman : 8
 g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/ijpse/article/view/2083>
 h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau Google Scholar

Kategori Publikasi Jurnal Imiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Internasional
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Hasil plagiasi menunjukkan skor 14%.
2	Linieritas	Tema penelitian yang diangkat sesuai dengan bidang ilmu peneliti.

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)				1		0,7
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				3		2,8
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)				3		2,8
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)				3		2,5
Total = (100%)				10		8,8
Kontribusi pengusul : $40\% \times 8,8 = 3,5$						
Komentar/ Ulasan <i>Peer Review</i> :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	Telah memenuhi kelengkapan dan kesesuaian unsur dan kaidah penulisan karya ilmiah.					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Ruang lingkup penelitian ini adalah pengembangan media <i>board game</i> , dipaparkan secara mendalam.					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	Penggunaan data memenuhi standar kecukupan dan kemutakhiran, metode yang dipilih sesuai dengan tujuan penelitian.					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	Kualitas penerbit sudah baik, lengkap dan memenuhi unsur.					

Penilai I



Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd
NIDN. 0723128403

NIDN : **0723128403**
 Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya
 Bidang Ilmu : PGSD
 Jabatan Akademik : Lektor – III/d
 (KUM) :
 Pendidikan Terakhir : S3

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel Ilmiah : Development of Board game Media in Art Culture and Craft Learning at 5th Grade of Elementary School

Jumlah Penulis : 2 Orang

Status Pengusul : Penulis Kedua

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal IJPSE (*Indonesia Journal of Primary Science Education*)
 b. Nomor ISSN : 2775-0264
 c. Volume, nomor, bulan, tahun : Vol. 02, No. 01, November 2021, page 99-106
 d. Penerbit : Program Studi PGSD Universitas Hasyim Asy'ari Jombang
 e. DOI artikel (jika ada) : 10.33752/ijpse.v2i1.1822
 f. Jumlah Halaman : 8
 g. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/ijpse/article/view/2083>
 h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau Google Scholar

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

- Jurnal Ilmiah Internasional Bereputasi
 Jurnal Ilmiah Internasional
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi:

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Cek plagiasi menunjukkan skor hasil 14%.
2	Linieritas	Sudah sesuai dengan bidang ilmu peneliti.

II. Hasil Peer Review

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)				1		0,5
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				3		2,8
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)				3		2,5
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)				3		3
Total = (100%)				10		8,8
Kontribusi pengusul : $40\% \times 8,8 = 3,5$						
Komentar/ Ulasan Peer Review :						
Kelengkapan kesesuaian unsur	Unsur artikel sudah lengkap dan sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.					
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	Kedalaman pembahasan cukup baik dan sesuai dengan topik yang diangkat.					
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	Penggunaan data memenuhi standar kecukupan dan kemutakhiran referensi serta menggunakan metode yang relevan.					
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	Kualitas penerbit sangat baik.					

Penilai II

Pance Mariati, S.Pd., M.Sn
NIDN. 0726038802

NIDN : **0726038802**
 Unit kerja : Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya
 Bidang Ilmu : PGSD/Pendidikan Seni
 Jabatan Akademik : Lektor – III/c
 (KUM) :
 Pendidikan Terakhir : S2

**REKAPITULASI HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG
ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH JURNAL**

Atas nama : Ratih Asmarani, M.Pd

JUDUL KARYA ILMIAH	REVIEWER		JUMLAH RATA-RATA
	I	II	
Development of Board game Media in Art Culture and Craft Learning at 5 th Grade of Elementary School	3,5	3,5	3,5

Reviewer 1



Dr. Nafiah, S.Pd.I., M.Pd
NIDN. 0723128403

Reviewer 2



Pance Mariati, S.Pd., M.Sn
NIDN. 0726038802